



Temario cursos



COLEGIO DE INGENIEROS
TOPOGRAFOS DE COSTA RICA

AUTOCAD 2D BÁSICO

Dirigido a profesionales, estudiantes y público en general que desea aprender utilizar el programa de AutoCAD.

Objetivo General:

Realizar dibujos y diseños de elementos, utilizando la computadora y los comandos para dos dimensiones del programa de Autodesk AutoCAD

Requisitos:

Conocimientos de Windows, conocimientos básicos de dibujo preferiblemente.

Contenido Temático:

AutoCAD 2D Básico		
Instructor: Ing. Sergio Ferreto Brenes		
Semana 1	<ul style="list-style-type: none">• Introducción• Inicialización del sistema• Editor Gráfico• Creación de un dibujo• Usando las ventanas• Almacenamiento del dibujo• Configuración inicial para un dibujo	<ul style="list-style-type: none">• Computadora, Periféricos, Windows, CAD• Cargar el programa• Menús, barras de herramientas y paletas de herramientas, Ventana de comandos, Dispositivos señaladores.• New , Uso de plantillas .dwt• Intercambio de información, cerrando ventanas (close)• QSave, Save, SaveAs• Planeamiento, Manejo de la escala, Units, Limits, Gris



Temario cursos



COLEGIO DE INGENIEROS
TOPOGRAFOS DE COSTA RICA

Semana 2	<ul style="list-style-type: none">• Configuración inicial para un dibujo• Comandos informativos• Comandos de dibujo• Entrada de coordenadas• Comandos Estrellas• Variables de AutoCAD• Comandos de dibujo• Comandos de edición	<ul style="list-style-type: none">• Snap• Help, Status• Line, Point• Practica 1• Center, Endpoint, Intersec, Midpoint, Nearest, Node, Perpendicular, Quadrant, Tangent• Setvar, Pmode, Psize• Ortho, Line con Ortho, Circle• Erase, Copy, Move, Break, Trim, Offset• All, Window, Previous, Extents; Pan.• Practica 2
Semana 3	<ul style="list-style-type: none">• Comandos de edición• Operaciones matemáticas usando AutoLisp	<ul style="list-style-type: none">• Extend, Mirror, Rotate• Cal• Practicas
Semana 4	<ul style="list-style-type: none">• Comandos de visualización• Comandos de edición• Comandos de comportamiento	<ul style="list-style-type: none">• All, Window, Previous, Extents; Pan• Practica• blipmode, dragmode
Semana 5	<ul style="list-style-type: none">• Comandos de dibujo• Practica	<ul style="list-style-type: none">• Solid, Fill, Donut, Polygon, Ellipse, Arc, Pline• Text, Dtext, Mtext, Style• Practica
Semana 6	<ul style="list-style-type: none">• Comandos de dibujo• Comandos de edición	<ul style="list-style-type: none">• Trace• Fillet, Chamfer, Measure, Divide, Pedit, Array, dedit• Prácticas
Semana 7	<ul style="list-style-type: none">• Comandos• Explicación de concepto de capas• Dibujo Isométrico	<ul style="list-style-type: none">• Stretch, Scale, Undo, Change, Chprop (uso de la paleta)• Hatch, BHatch, Sketch• Layer, Linetype, Lt scale• Snap, Isoplane• Practica



Temario cursos



Semana 9	<ul style="list-style-type: none">• Creación e inserción de bloques, Referencias externas e imágenes Raster• Dimensionamiento• Comandos de comportamiento• Dimensionamiento	<ul style="list-style-type: none">• Wblock, Insert, Minsert, Explode, Xref, Image• Horizontal, Vertical, Alineado, Rotado, Dimscale• Practica• Apertura, Pickbox, Osnap, Qtext, Setvar•
Semana 10	<ul style="list-style-type: none">• Comandos de Transferencia y Utilitarios• Digitalización de imágenes raster• Armado de láminas• Ploteo de dibujos	<ul style="list-style-type: none">• DxfIn, DxfOut, Menu, Purge• Calibración a escala real, Digitalización• Cálculo de factor de escala, Espacio Papel• Como imprimir• Evaluación final