



Temario 2018



AutoCAD Civil 3D Básico

AutoCAD Civil 3D es un software de herramientas para el desarrollo de proyectos de ingeniería en infraestructura, proporcionando una serie de utilidades que permiten diseñar, analizar, evaluar y ejecutar proyectos.

Objetivo General:

Impartir los conocimientos y procedimientos del software AutoCAD Civil 3 D, necesarios para la elaboración de proyectos de Infraestructura vial y urbanística de la mano con los conocimientos básicos en diseño vial y urbanizaciones en conjunto con sus reglamentaciones nacionales y la normativa centroamericana para carreteras (SIECA) en un diseño integral y productivo.

Contenido Temático:

AUTOCAD CIVIL 3D BÁSICO		
Instructor: Ing. Jeremy Ramirez Hernandez		
Semana 1	<ul style="list-style-type: none">• Presentación• Entorno• AutoCAD Whats New	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: interface de trabajo• Configuración del espacio de trabajo• Diseños dinámicos• Workspaces• Tools Palets• Creación de Templates• Array Asociativo• Mejoras en línea de comando• Herramientas de documentación de modelos• AutoCAD WS• Autodesk Inventor Fusion• Limpieza de objetos duplicados• Herramientas des de unión y mezcla de curvas• Grupos de elementos
Semana 2	<ul style="list-style-type: none">• Puntos Parte I• Topografía• Superficies	<ul style="list-style-type: none">• Características de puntos y grupos de puntos• Importación de puntos desde archivos ASCII• Visualización de puntos• Editado de puntos• Exportación de puntos• Estilos de puntos El peritaje judicial.



Temario 2018



		<ul style="list-style-type: none">• Calculo de levantamiento topográfico• Ajuste de redes Topográficas• Introducción: Modelos Digital del Terreno (MDT)• Creación de superficie (MDT) desde puntos 3D• Creación de superficie (MDT) desde poli líneas 3D• Conformación de bordes limites ⇒ Creación de líneas de quiebre• Edición de triangulación y curvas de nivel de la superficie• Edición de visualización de la superficie ⇒ Etiquetado de curvas de nivel
Semana 3	<ul style="list-style-type: none">• Superficies• Puntos Parte II	<ul style="list-style-type: none">• Creación de puntos desde una superficie• Modificación de superficies por edición de puntos• Creación de líneas de escurrimiento desde punto específico
Semana 4	<ul style="list-style-type: none">• Alineamientos	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: componentes de curvas horizontales• Creación de alineamientos desde herramientas básicas• Creación de alineamientos desde objetos CAD• Edición de alineamientos• Etiquetado de alineamientos• Creación de alineamientos desplazados• Generación de tablas CAD de diseño horizontal
Semana 5	<ul style="list-style-type: none">• Alineamientos• Perfiles	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: composición de perfiles longitudinales• Creación de perfiles instantáneos• Creación de perfiles longitudinales dinámicos• Edición de perfiles• Edición de estilos de perfiles• Edición de etiquetas de perfiles



Temario 2018



Semana 6	<ul style="list-style-type: none">• Alineamientos• Perfiles• Rasantes	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: secciones típicas• Creación y edición de subasembles• Edición de asembles y subasembles• Subasembles de transición• Configuración de la taludes.
Semana 7	<ul style="list-style-type: none">• Perfiles• Rasantes• Ensamblés	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: secciones típicas• Creación y edición de subasembles• Edición de asembles y subasembles• Subasembles de transición• Configuración de la taludes
Semana 8	<ul style="list-style-type: none">• Rasantes• Ensamblés	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: secciones típicas• Creación y edición de subasembles• Edición de asembles y subasembles• Subasembles de transición• Configuración de la taludes• Introducción: secciones típicas• Creación y edición de subasembles• Edición de asembles y subasembles• Subasembles de transición• Configuración de la taludes
Semana 9	<ul style="list-style-type: none">• Ensamblés• Corredores	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: corredores de diseño• Confección de corredores simples• Confección de corredores compuestos• Edición de corredores• Creación de rotondas• Creación de intersecciones• Creación de superficies a partir de corredores• Visualización de recorrido 3D a velocidad de diseño• Creación de alineamientos con Bahía - Bus• Edición de estilos de corredor• Grafico de súper-elevaciones



Temario 2018



		<ul style="list-style-type: none">• Creación de sobre-anchos
Semana 10	<ul style="list-style-type: none">• Corredores	<ul style="list-style-type: none">• Introducción: corredores de diseño• Confección de corredores simples• Confección de corredores compuestos• Edición de corredores• Creación de rotondas• Creación de intersecciones• Creación de superficies a partir de corredores• Visualización de recorrido 3D a velocidad de diseño• Creación de alineamientos con Bahía - Bus• Edición de estilos de corredor• Grafico de súper-elevaciones